

รายละเอียดหลักสูตรของโปรแกรมส่งเสริมอัจฉริยภาพ ชั้นประถมศึกษาปีที่ 4 ปีการศึกษา 2569

โปรแกรมส่งเสริมอัจฉริยภาพ	รายวิชาและกิจกรรมเสริมหลักสูตรที่จัดเฉพาะแต่ละโปรแกรม (โดยนักเรียนทุกโปรแกรมอัจฉริยภาพ จะมีการเรียนเพิ่มในคาบ 9 ซึ่งจะเลิกเรียนเวลา 16.30 น. วันจันทร์-พฤหัสบดี)			ค่าธรรมเนียมโปรแกรม ส่งเสริมอัจฉริยภาพ ที่เพิ่ม+จากค่าธรรมเนียม ปกติ
	1. รายวิชาหลัก	2. รายวิชาเพิ่มเติม	3. กิจกรรมเสริมสร้างประสบการณ์	
โปรแกรมส่งเสริมอัจฉริยภาพผู้เรียนด้าน วิทยาศาสตร์และคณิตศาสตร์ Science & Mathematics Excellence Program (SMEP)	- พื้นฐานปฏิบัติการวิทยาศาสตร์และสะเต็มศึกษา (STEAM Education)	- Crime Scene Investigation (CSI) - Creative fun Sci-Math (สนุกคิด วิทย์ คณิต สร้างสรรค์)	- SMEP PRC FOOD SCIENCE CAMP - STEAM ADVENTURE CAMP - JUNIOR INNOVATION AND EXHIBITION (SYMPOSIUM) - กิจกรรมการแข่งขันเชิงวิชาการ โอлимпиаด SCIMATH, science show , - ได้สิทธิ์คัดเลือกตัวแทนแข่งขันสิ่งประดิษฐ์และนวัตกรรมของนักวิทยาศาสตร์น้อย I-New Gen Junior, สัปดาห์วิทยาศาสตร์ ในเวทีระดับภูมิภาค ประเทศ และนานาชาติ	เพิ่ม 5,500 บาท (ต่อ 1 ภาคเรียน)
โปรแกรมส่งเสริมอัจฉริยภาพผู้เรียนด้าน เทคโนโลยี Technology Excellence Program (TEP)	- กลุ่มวิชาออกแบบดิจิทัลพื้นฐาน - กลุ่มวิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์พื้นฐาน - กลุ่มวิชาหุ่นยนต์และวิศวกรรมพื้นฐาน	- โครงการรวบรวมยอดวิศวกรรม ด้วยการสร้างหุ่นยนต์เพื่อทำภารกิจตั้งแต่หุ่นยนต์ EV3 ถึงหุ่นยนต์ TETRIX - การออกแบบ 2D และ 3D ด้วยหลักการของศิลปะ ที่รองรับการทำงานด้านวิทยาศาสตร์และวิศวกรรมศาสตร์ - การทำ VDO Production ตั้งแต่ Pre production-Post production - สร้างวาดและภาพเคลื่อนไหวด้วยเมาส์ปากกา ด้วยโปรแกรมที่เป็นที่ยอมรับในอุตสาหกรรม สอดคล้องกับหลักการออกแบบมาตรฐานสากล - การพัฒนา Application เพื่อการใช้งานด้วย blockly และ Coding	1. ทุกคนได้สอบวัดระดับ Touch Typing และ Innovator Level 2. การเข้าร่วมงานและแสดงผลงานในวัน AI & Innovation DAY Camp 3. การเข้าร่วมแข่งขันในงานการแข่งขัน IRR ประจำปี 4. การเข้าชมการแข่งขันหุ่นยนต์ระดับประเทศเช่น WRO หรือ FTC 5. ได้รับโอกาสคัดเลือกเข้าแข่งขันหุ่นยนต์และโครงงานนวัตกรรม เวทีระดับภูมิภาค ประเทศ และนานาชาติ 6. ได้มีสิทธิ์เข้าค่ายการสร้างหนังสือและกิจกรรมอื่นๆ จากหน่วยงานภายนอก	เพิ่ม 7,700 บาท (ต่อ 1 ภาคเรียน)

โปรแกรมส่งเสริมอัจฉริยภาพ	รายวิชาและกิจกรรมเสริมหลักสูตรที่จัดเฉพาะแต่ละโปรแกรม (โดยนักเรียนทุกโปรแกรมอัจฉริยภาพ จะมีการเรียนเพิ่มในคาบ 9 ซึ่งจะเลิกเรียนเวลา 16.30 น. วันจันทร์-พฤหัสบดี)			ค่าธรรมเนียมโปรแกรม ส่งเสริมอัจฉริยภาพ ที่เพิ่ม+จากค่าธรรมเนียม ปกติ
	1. รายวิชาหลัก	2. รายวิชาเพิ่มเติม	3. กิจกรรมเสริมสร้างประสบการณ์	
โปรแกรมส่งเสริมอัจฉริยภาพผู้เรียน ด้านภาษาอังกฤษ English Excellence Program (EEP)	- วิชาภาษาอังกฤษพื้นฐานสอนโดยครูผู้สอนเจ้าของภาษา หรือครูต่างชาติที่มาจากประเทศที่ใช้ภาษาอังกฤษเป็นภาษาราชการ หรือ ภาษาที่สอง ใช้วิธีการสอนแบบบูรณาการเนื้อหาและภาษา (Content and Language Integrated Learning : CLIL) - วิชาคณิตศาสตร์พื้นฐานและวิทยาศาสตร์พื้นฐานสอนโดยครูผู้สอนชาวต่างชาติ	- English for Daily Life (ภาษาอังกฤษในชีวิตประจำวัน) - Develop Reading Skills (พัฒนาทักษะการอ่าน)	- English Camp - English Proficiency Test - English Fun Fair Day - English Language Enhancing Activities (Music, Movies, Board games)	เพิ่ม 9,700 บาท (ต่อ 1 ภาคเรียน)
โปรแกรมส่งเสริมอัจฉริยภาพผู้เรียน ด้านวิทยาศาสตร์และคณิตศาสตร์ (Plus EEP) Science & Mathematics Excellence Program Plus (SMEP⁺)	- พื้นฐานปฏิบัติการวิทยาศาสตร์และสะเต็มศึกษา (STEAM Education) - วิชาภาษาอังกฤษพื้นฐานสอนโดยครูผู้สอนเจ้าของภาษา หรือครูต่างชาติที่มาจากประเทศที่ใช้ภาษาอังกฤษเป็นภาษาราชการ หรือ ภาษาที่สอง ใช้วิธีการสอนแบบบูรณาการเนื้อหาและภาษา (Content and Language Integrated Learning : CLIL) - วิชาคณิตศาสตร์พื้นฐานและวิทยาศาสตร์พื้นฐานสอนโดยครูผู้สอนชาวต่างชาติ	- Crime Scene Investigation (CSI) - Creative fun Sci-Math (สนุกคิด วิทย์ คณิต สร้างสรรค์)	- SMEP PRC FOOD SCIENCE CAMP - STEAM ADVENTURE CAMP - JUNIOR INNOVATION AND EXHIBITION (SYMPOSIUM) - กิจกรรมการแข่งขันเชิงวิชาการ โอлимпиаด SCIMATH, science show , - ได้สิทธิ์คัดเลือกตัวแทนแข่งขันสิ่งประดิษฐ์และนวัตกรรมของนักวิทยาศาสตร์น้อย I-New Gen Junior, สัปดาห์วิทยาศาสตร์ในเวทีระดับภูมิภาค ประเทศ และนานาชาติ - English Camp - English Proficiency Test - English Fun Fair Day - English Language Enhancing Activities (Music, Movies, Board games)	เพิ่ม 11,700 บาท (ต่อ 1 ภาคเรียน)

โปรแกรมส่งเสริมอัจฉริยภาพ	รายวิชาและกิจกรรมเสริมหลักสูตรที่จัดเฉพาะแต่ละโปรแกรม (โดยนักเรียนทุกโปรแกรมอัจฉริยภาพ จะมีการเรียนเพิ่มในคาบ 9 ซึ่งจะเลิกเรียนเวลา 16.30 น. วันจันทร์-พฤหัสบดี)			ค่าธรรมเนียมโปรแกรม ส่งเสริมอัจฉริยภาพ ที่เพิ่ม+จากค่าธรรมเนียม ปกติ
	1. รายวิชาหลัก	2. รายวิชาเพิ่มเติม	3. กิจกรรมเสริมสร้างประสบการณ์	
โปรแกรมส่งเสริมอัจฉริยภาพ ผู้เรียนด้านเทคโนโลยี (Plus EEP) Technology Excellence Program Plus (TEP⁺)	-กลุ่มวิชาออกแบบดิจิทัลพื้นฐาน -กลุ่มวิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์พื้นฐาน -กลุ่มวิชาหุ่นยนต์และวิศวกรรมพื้นฐาน	-โครงการรวบยอดวิศวกรรม ด้วยการสร้างหุ่นยนต์เพื่อทำการภารกิจตั้งแต่หุ่นยนต์ EV3 ถึงหุ่นยนต์ TETRIX - การออกแบบ 2D และ 3D ด้วยหลักการของศิลปะ ที่รองรับการทำงานด้านวิทยาศาสตร์และวิศวกรรมศาสตร์ - การทำ VDO Production ตั้งแต่ Pre production-Post production - สร้างวาดและภาพเคลื่อนไหวด้วยเมาส์ปากกา ด้วยโปรแกรมที่เป็นที่ยอมรับในอุตสาหกรรม สอดคล้องกับหลักการออกแบบมาตรฐานสากล - การพัฒนา Application เพื่อการใช้งานด้วย blockly และ Coding	1. ทุกคนได้สอบวัดระดับ Touch Typing และ Innovator Level 2. การเข้าร่วมงานและแสดงผลงานในวัน AI & Innovation DAY Camp 3. การเข้าร่วมแข่งขันในงานการแข่งขัน IRR ประจำปี 4. การเข้าชมการแข่งขันหุ่นยนต์ระดับประเทศเช่น WRO หรือ FTC 5. ได้รับโอกาสคัดเลือกเข้าแข่งขันหุ่นยนต์ และโครงงานนวัตกรรม เวทีระดับภูมิภาค ประเทศ และนานาชาติ 6. ได้มีสิทธิ์เข้าค่ายการสร้างหนังสือและกิจกรรมอื่นๆ จากหน่วยงานภายนอก	เพิ่ม 15,200 บาท (ต่อ 1 ภาคเรียน)
	- วิชาภาษาอังกฤษพื้นฐานสอนโดยครูผู้สอนเจ้าของภาษา หรือครูต่างชาติที่มาจากประเทศที่ใช้ภาษาอังกฤษเป็นภาษาราชการ หรือ ภาษาที่สอง ใช้วิธีการสอนแบบบูรณาการเนื้อหาและภาษา (Content and Language Integrated Learning : CLIL) - วิชาคณิตศาสตร์พื้นฐานและวิทยาศาสตร์พื้นฐานสอนโดยครูผู้สอนชาวต่างชาติ		- English Camp - English Proficiency Test - English Fun Fair Day English Language Enhancing Activities (Music, Movies, Board games)	